

FIŞA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca				
1.2 Facultatea	Automatică și Calculatoare				
1.3 Departamentul	Calculatoare				
1.4 Domeniul de studii	Calculatoare si Tehnologia Informatiei				
1.5 Ciclul de studii	Master				
1.6 Programul de studii / Calificarea	Complemente de Stiinta Calculatoarelor/ Master				
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență				
1.8 Codul disciplinei	14.2				

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Sisteme de recunoaștere a formelor				
2.2 Titularii de curs	Prof.Dr.ing. Sergiu Nedevschi – Sergiu.Nedevschi@cs.utcluj.ro				
2.3 Titularul/Titularii activităților de seminar/laborator/proiect	Prof.dr.ing. Radu Danescu - Radu.Danescu@cs.utcluj.ro Conf.dr.ing. Tiberiu Marita- Tiberiu.Marita@cs.utcluj.ro				
2.4 Anul de studiu	II	2.5 Semestrul	1	2.6 Tipul de evaluare (E – examen, C – colocviu, V – verificare)	E
2.7 Regimul disciplinei	DA – de aprofundare, DS – de sinteza, DC – complementară DI – Impusă, DOp – optională, DFac – facultativă				

3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care:	Curs	2	Seminar		Laborator	2	Proiect
3.2 Număr de ore pe semestru	56	din care:	Curs	28	Seminar		Laborator	28	Proiect
3.3 Distribuția fondului de timp (ore pe semestru) pentru:									
(a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe						30			
(b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren						30			
(c) Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri						20			
(d) Tutoriat						10			
(e) Examinări						4			
(f) Alte activități:									
3.4 Total ore studiu individual (suma (3.3(a)...3.3(f)))	94								
3.5 Total ore pe semestru (3.2+3.4)	150								
3.6 Numărul de credite	6								

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Prelucrarea imaginilor, Programare, Structuri de date și algoritmi, Metode numerice, Teoria probabilităților, Cunoașterea unui limbaj de nivel înalt, de preferință C++.
4.2 de competențe	Operarea cu metode, tehnici și tehnologii specifice domeniului.

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Tabla, video-proiector, ecran, calculator
5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului	Calculatoare, software specific (Visual Studio, Diblook, OpenCV, Matlab)

6. Competențele specifice acumulate

6.1 Competențe profesionale	C4 - Integrarea contextuală și exploatarea sistemelor informatici dedicate <ul style="list-style-type: none"> • C4.1 - Stabilirea criteriilor relevante privind calitatea și securitatea în sistemele informatici • C4.2 - Folosirea cunoștințelor multidisciplinare pentru integrarea sistemelor informatici
-----------------------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> C4.3 - Utilizarea unor concepte și metode noi pentru asigurarea securității, siguranței și ușurinței în exploatare a sistemelor informatiche integrate C4.4 - Elaborarea de teste, folosirea și adaptarea standardelor de calitate, siguranță și securitate în sisteme informatiche dedicate C4.5 - Realizarea de proiecte de cercetare-dezvoltare interdisciplinare cu respectarea standardelor de calitate, securitate și siguranță <p>C5 - Cercetarea, dezvoltarea și optimizarea sistemelor informatiche îmbinând cunoștințe multidisciplinare</p> <ul style="list-style-type: none"> C5.1 - Demonstrarea cunoașterii principiilor funcționalităților sistemelor informatiche C5.2 - Utilizarea capacitatii de a interpreta situații noi din diferite domenii ale științei C5.3 - Îmbinarea creativă a diferite principii de cercetare și dezvoltare moderne din domenii interdisciplinare, cu componente informatiche C5.4 - Utilizarea criteriilor și metodelor de evaluare a calității pentru optimizarea sistemelor informatiche din diverse domenii C5.5 - Finalizarea de activități practice de cercetare
6.2 Competențe transversale	N/A

7. Obiectivele disciplinei

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Cunoașterea, înțelegerea și utilizarea conceptelor legate de recunoașterea formelor: recunoașterea bazată pe model folosind abordări statistice și structurale.
7.2 Obiectivele specifice	Însușirea noțiunilor privitoare la: modelarea matematică a procesului de recunoaștere, clasificatori, inferență probabilistică, extragere și selecție de trăsături pentru clasificare.

8. Conținuturi

8.1 Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Introducere 1: Decrierea generală a unui sistem de recunoaștere a formelor.	2		
Introducere 2: Recapitularea noțiunilor de statistică și probabilități. Reluarea noțiunilor de algebra	2		
Abordări statistice 1: Clasificatori de tip Bayes	2		
Abordări statistice 2: Clasificatori de tip Bayes pentru clase cu distribuție normală	2		
Abordări statistice 3: Estimarea densității folosind metode parametrice.	2		
Abordări statistice 4: Estimarea densității folosind metode nonparametrice.	2		
Abordări bazate pe funcții liniar discriminante: Introducere în metodele liniar discriminante, Algoritmul Perceptron	2		
Metode Kernel	2	Oral și cu mijloace multimedia, stil de predare interactiv, consultații, implicarea studenților în activități de proiectare.	
Metoda bazată pe vectori suport	2		
Ansamblu de clasificatori	2		
Clasificarea imaginilor	2		
Functii pierdere și optimizarea clasificatoarelor	2		
Retele neuronale	2		
Retele neuronale convolutionale	2		
Bibliografie (<i>bibliografia minimală a disciplinei conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei, care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător</i>)			
In biblioteca UTC-N			
1. S. Nedevschi, "Prelucrarea imaginilor și recunoașterea formelor", Ed. Microinformatica, 1997.			
2. Richard O. Duda, Peter E. Hart, David G. Stork, "Pattern Classification", John Wiley and Sons, 2001.			
3. S. Theodoridis, K. Koutroumbas, "Pattern Recognition", 2-nd Edition, Academic Press, 2003.			

4. W.E. Grimson, "Object Recognition by Computer: The Role of Geometric Constraints", *MIT Press*, 1990.

Materiale didactice virtuale

S. Nedevschi, "Note de curs", <ftp://ftp.utcluj.ro/pub/users/nedevschi/SRF/>

8.2 Aplicații (seminar/laborator/proiect)*	Nr.ore	Metode de predare	Observații
RANSAC: Potrivirea unei linii la o multime de puncte	2	Prezentare pe tablă si cu mijloace multimedia	
RANSAC: Potrivirea unui cerc la o multime de puncte	2		
Detectia dreptelor prin transformata Hough	2		
Potrivirea modelelor folosind transformata de distanta	2		
Extragerea trastaurilor discriminative: histograma orientarii gradientului	2		
Potrivirea modelelor folosind histograma orientarii gradientului	2		
Implementarea unui clasificator Bayes naiv pentru recunoasterea cifrelor.	2		
Analiza statistica a datelor si estimarea densitatii	2		
Recunoasterea nesupervizata folosind clasificatorul primilor k vecini cei mai apropiati (k-nearest neighbour).	2		
Metode liniar discriminante: clasificator de tip perceptron	2		
Analiza discriminant liniara	2	Experimente si implementare folosind unelte specifice (MS Visual Studio, Diblook)	
Recunoasterea formelor folosind metode nucleu	2		
Clasificarea folosind vectori suport	2		
Metode de recunoastere prin ansamblu de clasificatori: AdaBoost	2		
Bibliografie (<i>bibliografia minimală pentru aplicații conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător</i>)			
In biblioteca UTC-N			
1. S. Nedevschi, "Prelucrarea imaginilor și recunoasterea formelor", <i>Ed. Microinformatica</i> , 1997.			
2. Richard O. Duda, Peter E. Hart, David G. Stork, "Pattern Classification", <i>John Wiley and Sons</i> , 2001.			
3. S. Theodoridis, K. Koutroumbas, "Pattern Recognition", 2-nd Edition, <i>Academic Press</i> , 2003.			
4. W.E. Grimson, "Object Recognition by Computer: The Role of Geometric Constraints", <i>MIT Press</i> , 1990.			

*Se vor preciza, după caz: tematica seminariilor, lucrările de laborator, tematica și etapele proiectului.

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Se realizeaza prin intalniri periodice cu reprezentantii mediului economic.

10. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	Testarea cunoștințelor toretice și a abilității de rezolvare a problemelor	Evaluare scrisă	50%
Seminar			
Laborator	Abilități practice de rezolvare și implementare a problemelor și de proiectare aplicatii specifice. Prezenta și activitate	Colocviu, evaluare proiect	50%
Proiect			
Standard minim de performanță:			
Nota finală 5, cu condițiile: Nota examen > 5; Nota prezentare >5.			

Data completării:	Titulari	Titlu Prenume NUME	Semnătura
	Curs	Prof.dr.ing. Sergiu Nedevschi	
	Aplicații	Prof.dr.ing. Radu Danescu	
		Conf.dr.ing. Tiberiu Marita	

Data avizării în Consiliul Departamentului Calculatoare

Director Departament
Prof.dr.ing. Rodica Potolea

Data aprobării în Consiliul Facultății de Automatică și Calculatoare

Decan
Prof.dr.ing. Liviu Miclea